



## NFV-eSoccer-Cup 2019: Durchführungsbestimmungen

### 1 Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine des Niedersächsischen Fußballverbandes (NFV). Ein Team besteht aus zwei Spielern, wovon **mindestens** ein Spieler registriertes Mitglied im meldenden Verein und im Besitz eines aktiven Spielerpasses sein muss. Das Teilnehmeralter der Spieler ist auf Grund der Gewinnausschüttung auf mindestens 16 Jahre begrenzt. Es gilt das Geburtsdatum am Tag der Veranstaltung.

### 2.1 Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt ausschließlich per Nachricht des meldenden Vereins über das DFBnet-Postfach. Pro Verein können maximal zwei Teams angemeldet werden. Mit der Anmeldung zum Turnier sind durch den Verein die Namen und Geburtsdaten der Teilnehmer aufzugeben. Die Spieler müssen sich vor Turnierbeginn durch einen Lichtbildausweis legitimieren. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch die Turnierleitung.

### 2.2 Teilnahmegebühren

Es fallen keine Teilnahme- oder Startgebühren an. Im Falle eines unentschuldigtem Nicht-Antritts am Turniertag behält sich der Verband jedoch das Recht vor, den meldenden Verein mit einer Geldstrafe in Höhe von 250 Euro zu belegen.

### 3.1 Turnierbestimmungen

Das Turnier wird in dem Spiel FIFA 19 auf der PlayStation 4 (PS4) im „2 gegen 2“-Anstoß-Modus durchgeführt. Der Wettbewerb wird offline ausgetragen. Die Mannschaften sind frei wählbar, haben aber die gleiche Spielstärke. Alle Spieler haben die Attribute „85 GES“. Außer Nationalmannschaften und „All-Star-Teams“ kann jede Mannschaft gewählt werden. Die Halbzeitlänge beträgt bei jedem Spiel sechs Minuten.

### 3.2 Turniermodus

Insgesamt sind bis zu 64 Teams zum Turnier zugelassen. Über die Zulassung entscheidet die Turnierleitung. Das Turnier teilt sich in eine Gruppen- und K.o.-Phase. Die Gruppenphase besteht je nach Teilnehmerzahl aus drei oder vier Teams pro Gruppe. Bei einer 3er-Gruppe spielt jedes Team zweimal gegen jeden Gruppengegner. Bei einer 4er-Gruppe spielt jedes Team einmal gegen jeden Gruppengegner. Die Einteilung der Gruppen erfolgt durch Auslosung der Mannschaften durch die Turnierleitung. In der K.o.-Phase gibt es nur ein Spiel je Runde. Bei einem Unentschieden nach 90 Minuten wird „Klassisch“ weitergespielt (Verlängerung & Elfmeterschießen).

#### 3.2.1 Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet

- a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
- b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
- c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
- d) ein Entscheidungsspiel.

### **3.2.2 K.o.-Phase**

Je nach Teilnehmerzahl qualifizieren sich die zwei oder drei besten Mannschaften jeder Gruppe für die K.o.-Phase und spielen gegeneinander jeweils einen Sieger aus. Diese Sieger spielen jeweils im K.o.-System den Meister aus. Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger, wird ein neues Spiel mit denselben Grundeinstellungen (In-Game-Einstellungen) gestartet. Gewinner ist dann, wer das erste Tor schießt (Golden Goal). Nach diesem Tor ist das Spiel beendet und das Team mit den meisten in diesem Spiel geschossenen Toren gewinnt. Sieger der K.o.-Phase ist der NFV-eSoccer-Cup-Gewinner 2019.

## **4. Einstellungen**

Folgende Spieleinstellungen sind bei jedem Spiel zu verwenden:

### **4.1 Spieleinstellungen**

- Kamera: Standard
- Schwierigkeitsgrad: Legende
- Stadion: Frei wählbar
- Spielbedingungen: Individuell
- Saison: Frei wählbar
- Tageszeit: 21.00 Uhr
- Wetter: Heiter
- Rasenmuster: Standard
- Platzabnutzung: Keine
- Geschwindigkeit: Normal
- Ball: Frei wählbar
- Schiedsrichter: Zufall
- Live-Form: Deaktiviert

### **4.2 Steuerungseinstellungen**

Die Controller-Einstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, das per Standard eingestellt sein muss. Das Ausnutzen von jeglichen Spielfehlern, den sogenannten „In-Game-Glitches“, ist verboten und führt zur automatischen Niederlage bzw. zur Wertung von 0:3. Das Benutzen der manuellen Torwartsteuerungsfunktion im Spiel ist ebenfalls verboten und führt bei Benutzung zur automatischen Niederlage bzw. zur Wertung von 0:3.

## **5 Turnierleitung**

Die Turnierleitung besteht aus drei Personen. Die Turnierleitung wird von je einem Court-Verantwortlichen unterstützt, der sich direkt am Spielcourt befindet und wie ein Schiedsrichter die vorgenannten Einstellungen kontrolliert. Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Court-Verantwortlichen noch gegen solche der Turnierleitung. Die Turnierleitung ist mit zwei Personen beschlussfähig.

## **6 Disqualifikationen**

Disqualifikationen können von der Turnierleitung ausgesprochen werden, wenn einer der folgenden Punkte aus Sicht der Turnierleitung zutrifft:

- Gewalt gegenüber anderen Personen
- Androhung von Gewalt gegenüber anderen Personen
- Beschädigung des technischen Equipments
- Konsum von Drogen

- Übermäßiger Alkoholgenuss
- Rauchen innerhalb der Räumlichkeiten
- Zeitspiel während des Spiels

### **6.1 Wertung bei Disqualifikation**

Partien, die aufgrund einer Disqualifizierung eines Teams nicht zur Austragung kommen, werden mit 3:0-Toren gewertet.

### **7 Ausstattung/Ausrüstung**

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 (PS4) der Marke Sony gespielt. Der NFV stellt die gesamte Ausrüstung bis auf die Controller. Die Controller sind durch die Teilnehmer selbst mitzubringen. Ebenso sind die Teilnehmer verpflichtet, in einheitlichen Trikots ihres meldenden Vereins zu spielen.

### **8 Sonstiges**

Das Ergebnis einer gespielten Partie ist im Anschluss unverzüglich der Turnierleitung zu melden. Sollte eine Partie aus technischen Gründen abgebrochen werden, wird sie mit identischen Mannschaften neu gestartet. Die Turnierleitung ist umgehend zu informieren. Das Turnier ist kein Teil der EA Sports Global Series und wird nicht von Electronic Arts Inc. oder deren Partner gesponsert oder unterstützt.

**Niedersächsischer Fußballverband e.V.**  
Barsinghausen, 14. November 2018